



# La Gazette du Groin

\* La lettre mensuelle de la tablée pour tous les affamés de l'info \*

## LE MOT DU PRÉSIDENT

La saison des festivals et conventions approche à grand pas, et Kaysersberg a ouvert le bal lors du weekend des 4 et 5 mai : merci aux membres pour les photos !

Le temps file, et on commence à décompter les jours avant notre convention annuelle, qui change de peau cette année. Tout le monde l'attend avec impatience, et notre "Escapade Nocturne" se prépare et se finalise pour fin juin.

Nous continuons notre tour des associations amies pour vous présenter "Pandrylia", qui vise à amener le jeu de rôles auprès des enfants et familles.

*Sébastien, président de La Sauce Aux Jeux*

## SOMMAIRE

PAGE 1 : LE MOT DU PRÉSIDENT

PAGE 2 : LA CARTE DU MOIS

PAGE 3 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE PLATEAUX

PAGES 4 -5 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

PAGE 6 : DE L'ASSOCIATIF & DU LUDIQUE

PAGE 7 : LE GROIN LECTURE

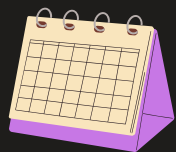
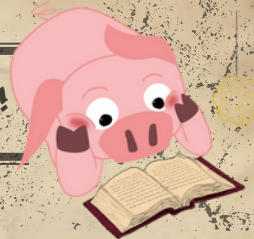
PAGE 8 : RETOUR EN PHOTOS

PAGE 9 : LE COUP DE COEUR DES MEMBRES

PAGE 10 : LE GROIN LUDIQUE

PAGE 11 : ET POUR FINIR





## LA CARTE DU MOIS



### APRÈS-MIDI JEUX À ITHAQUE

Dimanche 12 mai



Venez nous rejoindre pour une après-midi jeux sans thématique. Vous pourrez aussi tenter de contrôler les éléments dans le jeu de rôle **Avatar : Légendes "Vents contraires"** proposé par Orégane.



Dimanche 26 mai

**Thématique "rôles cachés"**

Tentez de trouver qui sont vos alliés et qui sont vos ennemis lors de cet AMJ où le secret sera à l'honneur !

Au buffet, une sélection de jeux toute particulière :

**Secret Palpatine, Hidden Leaders, Shadow Hunters, Battlestar Galactica...**



### NOS AUTRES RENDEZ-VOUS

Lundi 06 mai

Soirée jeux de plateau au Café Grognon dès 19h.

Vous avez pu y retrouver nos animateurs avec une sélection de jeux, dont : **Faraway, 6 qui surprend, Sushi go party, Draftosaurus, Bang,** et pleins d'autres...



Mardi 14 mai

La Bière Rôlistique, animée par Alexandre au Schluck n'Spiel !

Vous êtes curieux des jeux de rôle en ligne ? Nous explorerons en profondeur les différences entre le jeu de rôle en présentiel et à distance. **Inscrivez-vous ici !**



### ET EN JUIN ?

- 03 juin : soirée jeux au Café Grognon
- 09 juin : AMJ sans thématique
- 11 juin : Bière Rôlistique
- 22-23 juin : Escapade nocturne

\* **RETROUVEZ TOUTES LES DATES ET INFOS SUR LE SITE DE LA SAUCE AUX JEUX !**





## Nos rendez-vous Jeux de Plateau



### La soirée au Café Grognon

Venez nous retrouver tous les lers lundis du mois au Café Grognon à partir de 19h et jusqu'à 23h pour une soirée jeux de plateau accompagnés de nos animateurs !

Le Café Grognon →

### Le Café Animation

Vous souhaitez vous investir un peu plus dans l'association, animer des événements, ou proposer des projets ? Le Café Animation est là pour ça. C'est le rendez-vous mensuel de la section Jeux de Plateau. Une soirée plus "sérieuse" mais tout aussi conviviale, alors n'hésitez pas à nous rejoindre !



### Nos AMJ (Après-Midi Jeux)



Deux dimanches par mois, nous proposons une AMJ. Venez découvrir ou redécouvrir des jeux de plateaux et des jeux de rôles. Cela se passe dans les locaux d'Ithaque de 14h à 19h, en compagnie de nos animateurs.

Petit plus : thé et café gratuits, et snacking en auto-gestion !







## NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

Chaque mois, la section Jeux de Rôles vous propose deux après-midi jeux, une Bière Rôlistique, et parfois un événement spécial dédié !

Rejoignez-nous pour de belles aventures héroïques en tant qu'animateur et animatrice en proposant une table !

Proposez un JDR sur le formulaire dédié



### UNE BIÈRE RÔLISTIQUE STUDIEUSE EN AVRIL !

La Bière Rôlistique d'avril a réuni 7 participants pour profiter des nombreux conseils de Didier dans la préparation de scénario grâce à la méthode du "Point Crawl" ou exploration de point d'intérêt (à découvrir en page 5!).

Les participants ont ainsi pu s'essayer à l'exercice, avec l'écriture d'un scénario. En parallèle, Didier a pu présenter le "Hex Crawl", la méthode parfois considérée comme antagoniste du "Point Crawl", et pouvant être utilisée avec une grande complémentarité.



Rendez-vous en mai pour la prochaine bière rôlistique : le jeu de rôle en présentiel et à distance.

Venez partager une discussion sur les outils spécifiques qui facilitent le jeu de rôle en ligne, mettant en lumière leurs fonctionnalités uniques et leur impact sur l'expérience de jeu.

[Sur inscription](#)

### DU JEU DE RÔLE, DURANT LES AMJ : FABULA ULTIMA



*"Press Start ! Stratégie et finesse seront les clés pour remporter la victoire face aux boss !"*

*Ils ont choisi de s'allier à un dragon pour sauver le monde du chaos : les quatre joueurs de **Fabula Ultima** ont eu à faire des choix astucieux afin de faire face aux viles machinations du boss (dont on ne révélera pas l'identité !). Un beau moment de jdr et une chouette partie !*



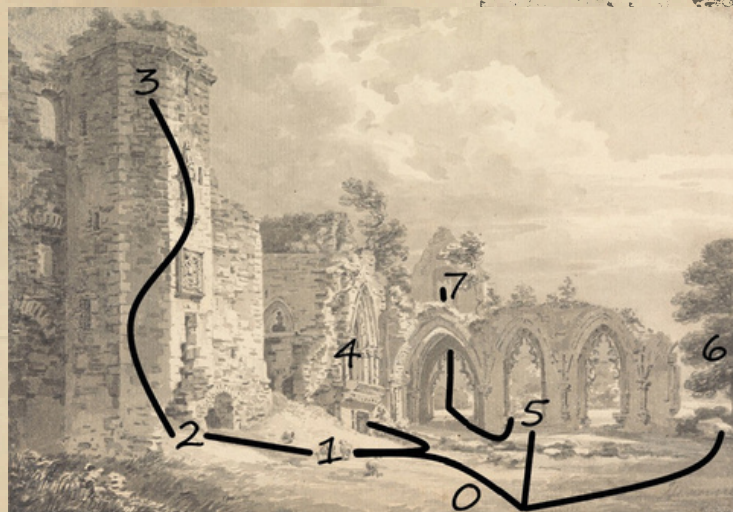


## Le « pointcrawl » PAR DIDIER C.

Souvent en tant que MJ, nous avons des idées en vrac, des envies de produire un truc : un scénario ou une scène ou un bout de campagne. Or on bloque... Pour bâtir des scènes ou des scénarios, de nombreuses façons de procéder existent.

Je vous propose une approche, ou une méthode qui se nomme « **pointcrawl** » (traduit plus ou moins en "points d'exploration"). C'est la version « éclatée » des listes à points et réduite de la « mid map ».

Je vous soumet un exemple à la débotté avec une image *random* du Net. Je vais sur <https://artvee.com/> et je choisis « **Les ruines du Collège de Lincluden, près de Dumfries** » de Thomas Hearne.



- **0 Départ** : c'est le point d'entrée des aventuriers sur la scène.
- **1 Moutons** : Devant les ruines, il y a des moutons (je laisse vide cette information, car les joueurs feront sûrement un truc avec eux. Néanmoins, dans le doute, je note les caractéristiques des moutons... les joueurs font parfois des dingeries).
- **2 Portail à voûte plein cintre** : Le vousoir de clef est marqué d'un blason ancien. [*Jet d'érudition, si réussi alors je décris le blason et le lien avec le lieu.*]
- **3 Haut de la tour en ruine** : En haut, il y a une vue sur l'ensemble des ruines et de la forêt. Je prévois un indice ou un objet pour gratifier les joueurs de leur persévérance. (*Voir plus loin le 2-3*)
- **4 Chapelle** : Mettre une rencontre, un fantôme ou autres. Je peux aussi imaginer l'entrée d'une crypte dont la dalle est effondrée.
- **5 Arcades** : Décrire l'architecture et rajouter une énigme pour que l'intelligence des joueurs soit stimulée. Cela peut être des glyphes, des runes ou simplement des scénettes faites sur des bas-reliefs)
- **6 Forêt** : C'est l'élément annexe, mais je laisse ouvert à la présence de quelque chose (cimetière envahi par la végétation, brigands qui molestent le berger pour avoir des informations sur le village du coin, l'esprit des ronces qui renâcle à rejoindre la chapelle). Cela peut être aussi une prochaine scène où je travaille en « *pointcrawl* ».
- **7 Ancien commanderie des chevaliers des Ronces** : Le bâtiment est effondré en partie à la suite d'un terrible incendie, elle regorge de mystère. Parmi les gravats se cache un objet important pour le scénario. Si les joueurs ne pensent pas à fouiller, je prévois un effet magique ou autres (lumière éthérée, souffle mystérieux - ou mieux - flashback de réminiscence des dernières heures de la commanderie...).

Enfin, je peux rajouter des éléments sur les chemins qui rejoignent les points d'intérêt comme :

- **2-3** : Escalier en ruine ; Faire un jet d'agilité/escalade pour ne pas tomber.
- **0-6** : Jet de perception pour entendre que dans la forêt, il y a des brigands qui passent à la question un berger.
- **5-7** : Décrire l'impression que les murs veulent parler du malheur des anciens maîtres des lieux.

Je peux aussi identifier une échelle de temps et de difficulté pour les lieux plus vaste par exemple :

- **0-6** : 15 min de marche (+ 5 min par degré d'échec au jet d'orientation) dans une forêt arbustive épaisse.

Il m'a fallu 15 min à partir d'une image pour me faire une scène liée à un lieu. Cela demande un peu de raffinement, mais en jeu il y a moyen de tenir à minima 1h30. J'ai un peu de pratique néanmoins si vous avez le temps et l'envie d'essayer, lancez-vous !

Cela marche aussi avec des cartes, des PNJ ou des photographies. Nous aurons plaisir à publier vos essais et autres scénettes. **Alors, essayez !!**

Ludiquement,  
Didier

### Liens sympathiques et inspirants :

- **Illustrations du domaine public** : <https://artvee.com/>
- **Vidéo (en anglais) avec l'ajout du dessin** : <https://youtu.be/4Yi0EnZATng?si=t4HyjiUsqkmUNiaA>
- **Une approche inspirante d'un youtubeur que j'aime beaucoup, Pierre-Philippe Renaud** : [https://youtu.be/bmUgbsRODw4?si=jiA-7khZaOGZd\\_zz](https://youtu.be/bmUgbsRODw4?si=jiA-7khZaOGZd_zz)
- **Achat d'un guide pour faire du pointcrawl "aléatoire"** : <https://preview.drivethrurpg.com/en/product/399250/Generateur-de-Pointcrawl--Exterieurs>





## De l'associatif & du ludique Association Pandrylia



L'association Pandrylia a été créée en 2016, pour répondre à la demande d'enfants ! Après avoir fait découvrir le jeu de rôle aux enfants dans le cadre de leur métier, les créateurs de l'association ont décidé de continuer l'aventure et d'offrir aux jeunes et aux familles, un endroit où se retrouver et s'amuser ensemble. Pandrylia était née !

L'idée était de créer un univers participatif où tout est possible, sans sacrifier la cohérence où maîtres de jeu et Joueurs pouvaient ensemble écrire son évolution. Ainsi, depuis plus de 10 ans maintenant, nous travaillons ensemble sur un univers créé de toutes pièces par nos conteurs et rêveurs, évoluant sans cesse au fur et à mesure des campagnes de jeu proposées chaque année, enrichissant ce monde de nouvelles idées, cultures et aventures, plus ou moins originales !

Notre but, au-delà de faire découvrir et donner un contexte où s'adonner au jeu de rôle, était de partager la passion de l'écriture avec les conteurs de demain. Et c'est une fierté, au sein de Pandrylia, de voir certains de nos jeunes ayant débuté l'aventure avec nous avant même l'existence de l'association, aujourd'hui adultes devenir conteurs et s'investir autant à nos côtés (voire plus...!) au service du récit.

Si notre public cible est majoritairement composé d'enfants, nous ouvrons nos portes à tous, débutants comme chevronnés, jeunes comme moins jeunes, en virtuel ou présentiel, pour des parties sérieuses ou plus décontractées, de la science-fiction en passant par l'horreur jusqu'au médiéval fantastique lors des différents événements auxquels nous participons.

C'est le cas par exemple lors d'événements où nous intervenons annuellement:

- Happy Games, le festival de tous les jeux à Mulhouse, qui a eu lieu les 23 et 24 Mars
- Le Festival du Jeu de rôle à Kaysersberg, le week-end du 4 et 5 Mai 2024
- Les différentes Nuit du Jeu, au sein des Médiathèques de l'Eurométropole (Neudorf, Neuhof, Illkirch...)

Et surtout, nous sommes ravis de pouvoir partager des événements avec nos associations partenaires, comme La Sauce Aux Jeux, que nous remercions grandement pour tout le soutien qu'ils nous apportent.

C'est donc avec plaisir que nous rejoignons l'aventure de l'Escapade Nocturne, avec notre mini-convention spéciale pour les enfants ! Le principe est le même que pour les grands, découvrir - ou pas - le jeu de rôle, et s'amuser autour d'une aventure.

Nous accueillerons les enfants à partir de 8 ans jusqu'à 18 ans, et nous leur ferons découvrir D&D, à la sauce Pandrylia !

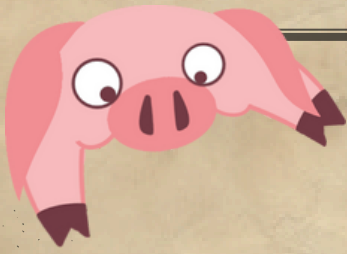
Facebook: <https://www.facebook.com/Pandrylia>

Mail: [pandrylia@gmail.com](mailto:pandrylia@gmail.com)

Site: <https://www.pandrylia.org>







# Le groin lecture



## Les événements marquants

### AMJ Thématique : Roll'n'Write

Plus de 40 personnes se sont retrouvées pour cette après-midi jeux du 28 avril sous le thème "Roll'n'Write".

Nous avons établi des stratégies, parcouru des donjons, et nous sommes partis à la conquête de l'espace grâce à des lancer de dés.



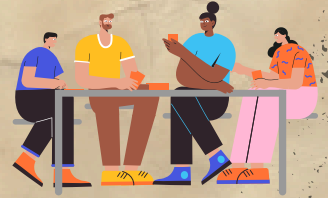
Les jeux mis en avant :

**Paper Dungeons, Vraiment très futé, Welcome to the Moon, Corinth...**

### Soirée Ithaque

Le jeudi 18 et le vendredi 19 avril, nos animateurs ont accueilli les salariés d'Ithaque pour les remercier de nous prêter les locaux gratuitement.

Ainsi, 14 personnes sont venues lors de ces deux soirées. Elles ont pu découvrir ce que proposait l'association, et jouer à des jeux de société, ou encore s'essayer au jeu de rôles.



## Qu'est-ce qu'une Bière Rôlistique ?

**On vous en parle souvent. Mais certains, qui n'y ont jamais participé, peuvent se poser la question : qu'est-ce qu'une Bière Rôlistique au juste ?**

**De 6 à 12 participants, ce rendez-vous, organisé par la Sauce aux Jeux, est proposé une fois par mois pour les rôlistes qui souhaitent améliorer leurs techniques en jeu.**

Les animateurs Jeux de rôles de l'association proposent un thème sur lequel vont échanger à bâtons rompus les maîtres de jeux et/ou joueurs qui désirent approfondir leur pratique, ou tout simplement aborder des notions de jeu de rôles du point de vue de la théorie. C'est aussi l'occasion pour les rôlistes de la région de se rencontrer et de créer un réseau.

*Au cours de l'année 2023/2024, de nombreux champs ont été développés : la conception de scénarios, de monstres ou de rencontres, l'amour dans le jeu de rôle (et les trahisons !), la musique et le rythme... Tant de questions que peuvent se poser les futurs maîtres de jeu (MJ), et même parfois des MJ aguerris qui apprécient de repenser leur passe-temps favori dans l'objectif de proposer des scénarios surprenants et passionnants pour les joueurs.*





RETOURS EN PHOTOS ! \*



Festival de Kaiserserberg (photo Élodie)



Cours SUAC



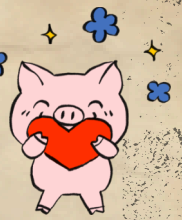
Festival de Kaiserserberg (photo Élodie)



AMJ 28 Avril

RETROUVEZ TOUTES NOS PHOTOS SUR  
LES RÉSEAUX SOCIAUX DE LA SAUCE AUX JEUX !





## Le coup de cœur des membres

### Lueur

Auteur(s) : Cédric Chaboussit

Illustrateur(s) : Ben Basso & Vincent Dutrait

Editeur : Bombyx



*Lueur est un jeu de draft et de dés familial dans lequel vous incarnez des aventuriers en quête d'éclats de lumière pour restaurer le monde en y ajoutant de la couleur !*

*Dans ce jeu, l'obscurité a pris le pas sur la lumière.*

*Afin de dissiper les ténèbres et restituer les couleurs, il vous faudra collecter de nombreux éclats de lumière.*

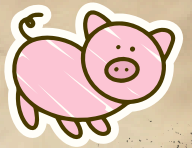
*Vous incarnerez un aventurier capable de maîtriser le pouvoir des éléments, et choisirez ses compagnons tout en trouvant le chemin vers les lieux éclairés. Seul l'un d'entre vous entrera dans la légende.*

J'ai découvert Lueur lors du week-end organisé par la Maison des Jeux, et j'ai vite apprécié la simplicité du jeu, mais aussi les illustrations magnifiques. C'est un jeu en noir et blanc, mais avec beaucoup de couleurs. Le but est d'engager des compagnons aux pouvoirs divers qui s'activent avec des ressources que vous obtenez avec vos dés. Le plateau possède 2 faces, chacune implique une façon de jouer différente : d'un côté, vous parcourez une plaine pour y poser votre maison et obtenir des éclats de lumière ; de l'autre, vous avancez d'île en île pour collecter des éclats.

C'est un jeu qui se joue de 2 à 4 joueurs. Il est facile à prendre en main et ne nécessite pas beaucoup d'espace.

—Émeline





# Le groin ludique

Un mot mêlé vous est proposé ce mois-ci !  
 Retrouvez-vous les **20 mots** dans cette grille sur les thèmes  
 jeux de rôles, jeux de plateaux et associatif ?  
 Les mots peuvent se lire dans tout les sens : à l'horizontal,  
 à la verticale, en diagonal, et même à l'envers !  
*Les réponses dans la gazette du mois de juin.*

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C | R | P | E | R | S | O | N | N | A | G | E | O | D | X |
| Y | C | O | N | F | V | Q | E | N | I | R | U | G | I | F |
| W | X | V | G | V | C | O | O | P | E | R | A | T | I | F |
| A | H | V | A | K | A | S | Y | M | E | T | R | I | E | F |
| L | A | E | P | E | U | Q | I | D | U | L | M | B | M | I |
| I | S | E | M | E | T | S | Y | S | Y | M | O | M | F | T |
| G | A | X | A | E | T | T | E | Z | A | G | P | I | Q | A |
| N | R | J | C | N | O | I | T | A | R | R | A | N | T | I |
| E | D | I | L | L | U | S | T | R | A | T | I | O | N | C |
| M | L | N | F | P | E | D | A | P | A | C | S | E | M | O |
| E | R | Z | E | T | S | I | L | O | R | J | O | J | N | S |
| N | E | T | R | A | C | A | I | S | E | N | M | A | M | S |
| T | N | D | D | E | X | T | E | N | S | I | O | N | N | A |
| V | R | I | U | B | U | A | E | T | A | L | P | Q | K | B |
| D | J | X | A | N | I | M | A | T | E | U | R | A | Q | C |



## Et pour finir

Voici les réponses du quiz sur le thème de l'œuf !

Quelle hauteur faisait le plus grand œuf de Pâques en chocolat, présenté le 16 avril 2011 dans un centre commercial près de Milan, en Italie ? (en mètres)

10 - 12

10,39 m de haut pour 7200 kg.

L'Araucana, une race de poules domestiques venant du Chili pond des œufs d'une couleur particulière. De quelle couleur sont-ils ?

Bleu

L'Araucana, surnommée la poule aux œufs de Pâques pond des œufs à la coquille bleue grâce à un pigment sécrété par la bile.

Quel mot dérivé d'un verbe ukrainien décrit l'art de décorer des œufs ?

Pysanky

Pysanky (Pysanka au singulier) provient d'un verbe ukrainien qui signifie "inscrire" ou "écrire".

En 2021, sur quel univers la maison de joaillerie Fabergé a-t-elle faite une collaboration afin de créer un nouvel œuf ?

Games of Thrones

Pour fêter les 10 ans de la série, Fabergé s'est associé avec Warner Bros.

Pour finir, combien d'œufs comptez vous dans cette gazette ? (aussi bien les photos que les dessins, qu'ils soient comestibles ou non)

28 !



La Sauce aux Jeux

La Gazette du Groin vous est proposée mensuellement grâce aux volontaires du projet.

Pour nous contacter : [contact@lasauceauxjeux.com](mailto:contact@lasauceauxjeux.com)



Si vous avez des idées, remarques, ou envie de rejoindre l'équipe des rédacteurs, n'hésitez pas à nous en faire part !

Merci

Équipe de rédaction  
David A., Émeline Z.,  
Yaël R., Guillaume B.

Relecture  
Sébastien M.C.

